

# SIDHE

Nombre:  
 Jugador:  
 Crónica:

Corte:  
 Legado Luminoso:  
 Legado Oscuro:

Aspecto:  
 Casa:  
 Mesnada:

## Atributos

### Físicos

Fuerza 00000  
 Destreza 00000  
 Resistencia 00000

### Sociales

Carisma 00000  
 Manipulación 00000  
 Apariencia 0000000

### Mentales

Percepción 00000  
 Inteligencia 00000  
 Astucia 00000

## Habilidades

### Talentos

Alerta 00000  
 Atletismo 00000  
 Callejeo 00000  
 Empatía 00000  
 Expresión 00000  
 Intimidación 00000  
 Liderazgo 00000  
 Pelea 00000  
 Sagacidad 00000  
 Subterfugio 00000

### Técnicas

Armas de Fuego 00000  
 Artesanía 00000  
 Conducir 00000  
 Etiqueta\* 00000  
 Interpretación 00000  
 Latrocinio 00000  
 Pelea con Armas 00000  
 Sigilo 00000  
 Supervivencia 00000  
 Trato con Animales 00000

### Conocimientos

Academicismo 00000  
 Ciencias 00000  
 Enigmas 00000  
 Gremayre 00000  
 Informática 00000  
 Investigación 00000  
 Leyes 00000  
 Medicina 00000  
 Política 00000  
 Tecnología 00000

## Ventajas

### Trasfondos

00000  
 00000  
 00000  
 00000  
 00000  
 00000

### Artes

00000  
 00000  
 00000  
 00000  
 00000  
 00000

### Reinos

Actor 00000  
 Escena 00000  
 Hada 00000  
 Naturaleza 00000  
 Objeto 00000  
 Tiempo 00000

### Privilegios / Flaqueza

### Glamour

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### Fuerza de Voluntad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### Pesadilla

### Antítesis

### Banalidad

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

### Experiencia

### Salud

	Real	Quimérica
Magullado	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lastimado -1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lesionado -1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Herido -2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Malherido -2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tullido -5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Incapacitado	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Umbral de Inspiración / Saqueo

\*Los Sidhe nunca pueden fracasar en tiradas con ésta Habilidad.

# SIDHE

## hoja de historia del personaje

Nombre mortal:

Quimera / Compañeros / Tesoros:

Nombre feérico:

Edad mortal:

Profesión mortal (si tiene):

## descripción

Mortal:

Changeling:

## personalidad

Peculiaridades:

Motivaciones y metas:

## identidad

Mortal:

Changeling:

## equipo

círculo de juramento

OTRAS NOTAS